

Pelimuoto: Vyörytys

- Usea hyökkääjä, muutama puolustaja, noin $\frac{2}{3}$ hyökkääjiä
 - Puolustajilla hihanauha
 - Kilpi käytössä hyökkääjillä ks CQB säännöt tiivistettynä
- Pimeä huone + lastauslaituri pois käytöstä, ks. kuva
- Hyökkääjät aloittavat respalta nro 1
 - Hyökkääjät respaavat kun respalla on 3 hlö
- Puolustajat aloittavat alueelta 1
- Puolustajat respaavat seuraavalla alueella
 - Puolustaja ei saa palata edelliselle alueelle
 - Puolustaja voi ampua edelliselle alueelle, mutta tippuessaan joutuu taas seuraavalle alueelle
- Hyökkääjät vyöryttävät alue kerrallaan
 - Alue tarkastetaan ja huudetaan "Alue selvä"
 - Hyökkääjät odottavat, että puolustajat pääsevät aseisiin
 - Alue on tyhjennettävä ennen kuin voi edetä seuraavalle
- Hyökkääjien tyhjennettyä kolme aluetta -> respa tiilihalliin nro 2
- Hyökkääjillä lastauslaituri käytössä ks kuva
 - Alue 3 -> alue 4, ovista 5 oveen 8
 - Alue 4 -> alue 5, hallin päästä Olvin päätyyn
- Aikarajana 25min jonka jälkeen puolustajat voittaa

Pelimuoto: Resparalli

- Muutama hyökkääjä, usea puolustaja, 2-4 hyökkääjää alussa
 - Hyökkääjillä hihanauhat
 - Kilvet ei käytössä
- Hyökkääjät aloittavat respalta nro 1
- Puolustajat levittäytyvät vapaasti peli-alueelle
 - Ulkoalueet sekä vanha/olvi sovitaan erikseen
- Hyökkääjät respaavat loputtomasti respalla nro 1
- Puolustajan tippuessa hänestä tulee hyökkääjä
 - Hihanauha käteen ja respalla käyminen
- Peli päättyy puolustajien loppuessa